

SỞ TÀI NGUYÊN VÀ MÔI TRƯỜNG
TỈNH BÌNH DƯƠNG
VĂN PHÒNG ĐĂNG KÝ ĐẤT ĐAI

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 0564./VPĐKĐĐ-ĐK&CGCN

Bình Dương, ngày 14 tháng 6 năm 2024.

V/v xóa và đăng ký thế chấp của Công
ty TNHH Long Thuận

Kính gửi: Sở Tài nguyên và Môi trường

Căn cứ Văn bản số 370/BTNMT-CDKDLTTĐĐ ngày 01/02/2023 của Bộ
Tài nguyên và Môi trường về việc thực hiện đăng ký thế chấp quyền sử dụng
đất, tài sản gắn liền với đất.

Nay, Văn phòng Đăng ký đất đai chuyển thông tin về việc xóa đăng ký
thế chấp bằng quyền sử dụng đất và tài sản gắn liền với đất hình thành trong
tương lai, đăng ký thế chấp bằng quyền sử dụng đất và tài sản gắn liền với đất
của Công ty TNHH Long Thuận và đã được Văn phòng Đăng ký đất đai xác
nhận để Sở Tài nguyên và Môi trường đăng trên Website của Sở (có danh sách
kèm theo).

Trân trọng kính chào./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Lưu: VT.



GIAM ĐỐC

Phạm Thanh Tùng

DANH SÁCH XÓA VÀ ĐĂNG KÝ THẺ CHẤP
(Đính kèm Công văn số/VPĐKĐĐ-ĐK&CGCN ngày tháng năm 2024 của Văn phòng đăng ký đất đai tỉnh Bình Dương)

TÀI SẢN ĐĂNG KÝ THẺ CHẤP													GHI CHÚ
CHỦ SỬ DỤNG ĐẤT	THỪA ĐẤT	TỜ BẢN ĐỒ	DIỆN TÍCH (m ²)	MỤC ĐÍCH SỬ DỤNG	TÀI SẢN THẺ CHẤP		SỐ PHÁT HÀNH	SỐ VÀO SỔ CẤP GCN	NGÀY CẤP	ĐỊA ĐIỂM		THỜI ĐIỂM THẺ CHẤP	
					HẠNG MỤC CÔNG TRÌNH	DIỆN TÍCH SÀN (m ²)				PHƯỜNG	THÀNH PHỐ		
Công ty TNHH Long Thuận	419	39	6.662,0	Đất cơ sở sản xuất phi nông nghiệp	Nhà xưởng chiết gas	858,0	Giấy phép xây dựng có thời hạn số 1020/GPXD do Sở Xây dựng tỉnh Bình Dương cấp	20/03/2023	Uyên Hưng	Tân Uyên	06/7/2022, 28/7/2023	Xóa đăng ký thế chấp bằng quyền sử dụng đất và tài sản gắn liền với đất hình thành trong tương lai tại Ngân hàng TMCP Đầu tư và Phát triển Việt Nam – Chi nhánh Bình Dương theo hồ sơ số 240613-0007	
					Nhà điều hành	255,0							
					Khu đặt bồn chứa gas	387,04							
					Phòng máy nén khí	30,0							
					Kho chứa chất thải thông thường và nguy hại	31,5							
					Nhà bơm (đặt bên trên bể nước PCCC)	25,01							
Nhà bảo vệ (phía trước cổng)	11,4												



