

SỞ TÀI NGUYÊN VÀ MÔI TRƯỜNG
TỈNH BÌNH DƯƠNG
VĂN PHÒNG ĐĂNG KÝ ĐẤT ĐAI

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 1383 /VPĐKĐĐ-ĐK&CGCN

Bình Dương, ngày 08 tháng 5 năm 2023.

V/v cung cấp danh sách chủ đầu tư đã đăng ký rút bớt tài sản thế chấp bằng quyền sử dụng đất dự án đầu tư xây dựng nhà ở tại Ngân hàng TMCP Đại Chúng Việt Nam – Chi nhánh Bình Dương.

Kính gửi: Sở Tài nguyên và Môi trường

Căn cứ Thông tư liên tịch số 07/2019/TT-BTP ngày 25/11/2019 của Bộ Tư pháp về việc hướng dẫn một số nội dung về đăng ký thế chấp quyền sử dụng đất, tài sản gắn liền với đất.

Căn cứ Văn bản số 370/BTNMT-CĐKDLTĐĐ ngày 01/02/2023 của Bộ Tài nguyên và Môi trường về việc thực hiện đăng ký thế chấp quyền sử dụng đất, tài sản gắn liền với đất.

Nay, Văn phòng Đăng ký đất đai cung cấp danh sách chủ đầu tư đã đăng ký rút bớt tài sản thế chấp bằng quyền sử dụng đất dự án đầu tư xây dựng nhà ở tại Ngân hàng TMCP Đại Chúng Việt Nam – Chi nhánh Bình Dương và đã được Văn phòng Đăng ký đất đai xác nhận để Sở Tài nguyên và Môi trường đăng trên Website của Sở. Cụ thể:

Công ty TNHH Đầu tư và Phát triển Lê Phong: 01GCN (có danh sách kèm theo)

Trân trọng kính chào./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Sở Xây dựng;
- Lưu: VT.

KT. GIÁM ĐỐC PHÓ GIÁM ĐỐC



Nguyễn Chiến Thắng



DANH SÁCH CHỦ ĐẦU TƯ ĐÃ ĐĂNG KÝ RÚT BỐT TÀI SẢN THỂ CHẤP BẰNG QUYỀN SỬ DỤNG ĐẤT
(Đính kèm Công văn số 1522 /VPĐKĐĐ-ĐK&CGCN ngày 28 tháng 2 năm 2023 của Văn phòng đăng ký đất đai tỉnh Bình Dương)

TÀI SẢN ĐĂNG KÝ THỂ CHẤP												GHI CHÚ
CHỦ ĐẦU TƯ	TÊN DỰ ÁN	THỪA ĐẤT	TỜ BẢN ĐỒ	DIỆN TÍCH (m²)	MỤC ĐÍCH SỬ DỤNG	SỐ PHÁT HÀNH	NGÀY CẤP	SỐ VÀO SỐ CẤP GCN	ĐỊA ĐIỂM		THỜI ĐIỂM ĐĂNG KÝ THỂ CHẤP	
				ĐẤT					PHƯỜNG	THÀNH PHỐ		
Công ty TNHH Đầu tư và Phát triển Lê Phong	Khu nhà ở thu nhập thấp Lê Long An Phú	881	102	79,9	Đất ở tại đô thị	CS 213577	10/06/2019	CT06115	An Phú	Thuận An	05/06/2020	Rút bớt tài sản thể chấp bằng quyền sử dụng đất dự án đầu tư xây dựng nhà ở tại Ngân hàng TMCP Đại Chúng Việt Nam – Chi nhánh Bình Dương theo hồ sơ số 230426-0001.